



Swiss-Chess für Windows

Hinweis zu Windows-Vista und Windows-7

Das Programm läuft in der aktuellen Version ohne Probleme auch unter Windows-Vista und Windows-7. Allerdings darf das Programm nicht im Windows-Vorgabeordner „C:\Programme“ installiert werden, da Microsoft diesen Ordner mit einem besonderen Schutz versehen hat. Dies führt dazu, dass für einige Daten keine Schreibberechtigung vorhanden ist. Wird das Programm aber (wie bisher auch) unter einem „eigenen Ordner“ (Beispiel: C:\Winssw-8) installiert (Vorgabe), gibt es keine Probleme.

Update-Informationen (von Version 8.51 -> Version 8.60)

- * **Buchholzberechnung entsprechend neuen FIDE-Regeln mit „virtuellem Gegner“ aktualisiert.** Die Buchholzberechnung wurde auf das modifizierte System mit „virtuellen Gegnern“ umgestellt. Diese Berechnung ist auf dem FIDE-Kongress in Griechenland Okt. 2009 (Chalkidiki) beschlossen worden. Da es bei einer „**nicht gespielten Partie**“ keinen Gegner (und keine Farbe) gibt, wird hierfür das Konzept des „**virtuellen Gegners**“ eingeführt. Ein „**virtueller Gegner**“ hat zu Beginn der Runde, zu der die „**nicht gespielte Partie**“ angesetzt wurde, die gleiche Punktzahl wie jeder der an der „**nicht gespielten Partie**“ beteiligte Spieler. Für die folgenden Runden wird der „**virtueller Gegner**“ so berechnet, als ob er alle Partien Remis spielen würde.

Nichtgespielte Partien werden für alle Spieler, die Gegner mit „**nicht gespielten Partien**“ hatten, wie Remis behandelt (wie bisher auch).

Weitere Hinweise und Beispiele sind in der Programmhilfe zur Beschreibung der Feinwertungen zu finden.

- * **Weitere Feinwertung „Schmuljan-Wertung“ implementiert.** Bei der Schmuljan Wertung werden die Gesamtpunkte der Gegner addiert, wenn die Partie gewonnen wurde oder subtrahiert wenn die Partie verloren wurde. Remis bleiben in der Wertungsermittlung unberücksichtigt. Damit sind auch neg. Wertungen möglich, wenn z. B. gegen schwächere Gegner (weniger Gesamtpunkte) gewonnen und gegen stärkere Gegner (viele Gesamtpunkte) verloren wurde.

Weitere Modifizierungen:

- * Fehler bez. „Spielfrei“ in FID-Datei zur FIDE-Ausgabe beseitigt. In der FID-Datei war noch ein Fehler enthalten, wenn der Dummyspieler „Spielfrei“ aussortiert wurde. Dadurch wurde die Liste der auszugebenden Teilnehmer nicht korrekt erstellt, da die Position des „Spielfrei“ mit Null belegt war, dieser Teilnehmer aber nicht mitgezählt wurde. Dies wurde korrigiert.
- * In der Html-Ausgabe wird das „Sonderzeichen“ Blank/Leerzeichen wieder mit „ “ ausgegeben. Wird das Leerzeichen nicht mit „Html-Umschreibung“ ausgegeben, gibt es bei einigen Browsern (Firefox) Probleme mit der Darstellung von Tabellen. Das Umschreibungs-Zeichen wurde in der vorheriger Version weggelassen, um „kleinere“ Html-Dateien zu erstellen. Dies ist aber offensichtlich nicht korrekt.

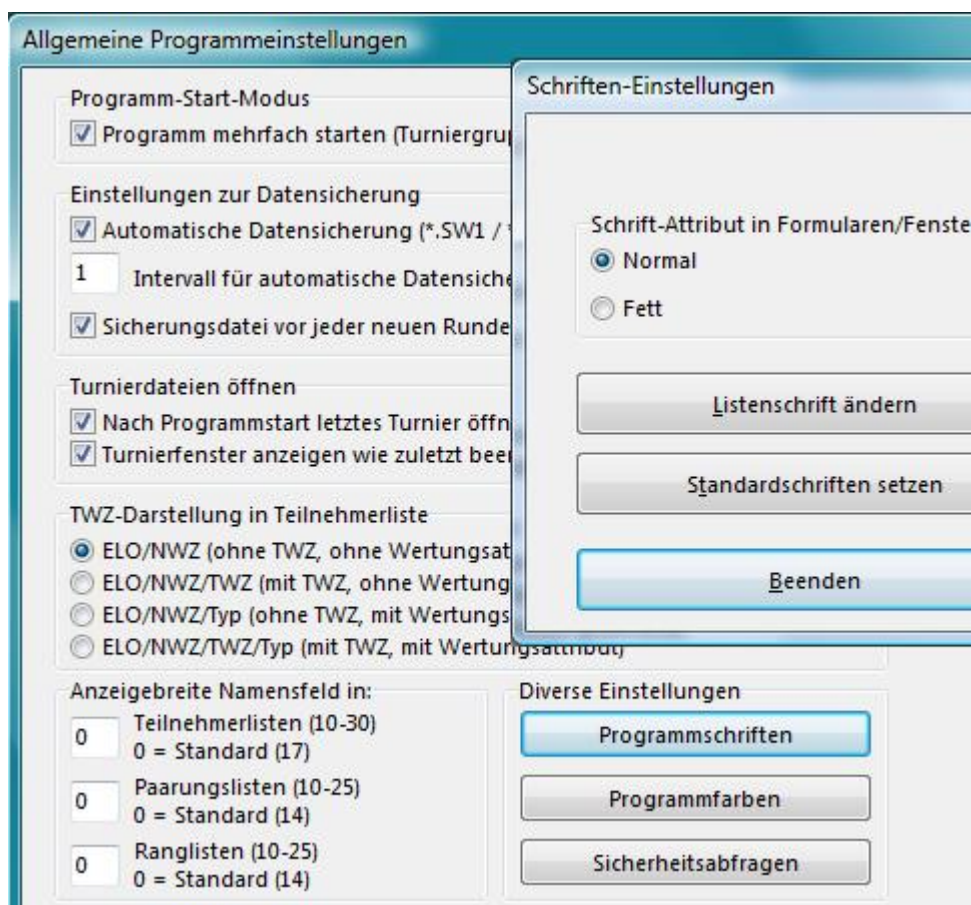
Die Dateinamens-Erweiterung für Html-Dateien wurde im Fenster zur Html-Ausgabe (Drucker- und Ausgabefenster) so modifiziert, das im Datei-Auswahlfenster (Ändern) jetzt „*.html“ (Vorgabe) und „*.htm“ eingestellt werden kann. Die zuletzt gewählte Einstellung bleibt auch für spätere Ausgaben oder andere Turniere (globale Einstellung) erhalten.

In den „automatischen“ Dateiausgaben (Sammelausgaben,...) wird weiterhin die Endung „*.html“ verwendet.

- * Im Mannschaftsturnier war ein Fehler bezüglich der Sammelausgaben von Selektionsranglisten vorhanden. Die Datenausgabe funktionierte nicht korrekt. Dies wurde behoben.
- * Wenn mittels Hintergrunddateien (Spieler-Suchformular) Spieler gefunden werden, die bereits in der Teilnehmerliste vorhanden aber deaktiviert sind, erfolgt eine Abfrage, ob diese (vorhandenen) Teilnehmer stattdessen aktiviert werden sollen. Dies funktionierte in der vorherigen Version nicht richtig.
- * In den Sammelranglisten wird jetzt für die Mannschaftsrankliste bei der automatischen Namensvergabe „MannRang-“ verwendet (wie TeilRang-), anstelle von „Rang-“. Damit sind die Listen besser zuzuordnen.
- * In Ergebnisimport (Paarungsliste mit <Ergebnisse Import/Export>) mittels Textdatei können jetzt auch die Eingaben „- : +“ (0-1 k) und andere kampflose Ergebnisse verwendet werden. Damit braucht das Attribut „k = kampflos“ nicht mehr zusätzlich eingegeben zu werden. Das Attributzeichen „H“ (Hängepartie) kann ebenfalls exportiert und importiert werden.

Update-Informationen (von Version 8.50 -> Version 8.51)

- * **Verfahren zur Prüfung der Lizenzierung verbessert.**
In die vorherige **Version 8.50** hatte sich ein Fehler bezüglich der Lizenzierung „eingeschlichen“. Grundsätzlich erfolgte die Lizenzierung (bei Neuinstallationen) korrekt und ohne Probleme. Unter besonderen Umständen (Laptop) konnte es allerdings vorkommen, dass die Lizenzierung „plötzlich“ nicht mehr gültig war und deshalb erneut vorgenommen werden musste.
- * **Die Aktualisierung von Spielerdaten mittels Hintergrunddatei wurde modifiziert.**
Das in der vorherigen **Version 8.50** geänderte Verfahren zum Aktualisieren von Spielerdaten, die bereits in der Teilnehmerliste vorhanden waren wurde modifiziert.
In der Teilnehmerliste besteht mit „Markierten Teiln. in Datei suchen <Alt-1>“ die Möglichkeit, den bereits in der Liste vorhandenen Spielernamen direkt in das Namens-Eingabefeld für die Spielersuche in der Hintergrunddatei zu übernehmen.
Wurde der betreffende Spieler in der Hintergrunddatei gefunden, wurden ab der **Version 8.50** alle Daten übernommen, in den früheren Versionen nur die Daten, die in der Teilnehmerliste nicht vorhanden waren (leere Felder).
Dies wurde jetzt so modifiziert, dass nur die „normalerweise veränderlichen Daten“ (NWZ, ELO, Fide-Titel, Verein und ZPS-Daten) überschrieben werden (die Felder sind durch **blaue Schrift** gekennzeichnet, wenn <Alt-1>).
Die anderen Daten werden nur geändert, wenn die entsprechenden Felder leer sind. Dies kann auch in der Teilnehmerliste mit <Sonstiges> - <Datenspalte löschen> erzwungen werden.
- * **Programmschriften (Listen und Fenster) auf die Schrifttypen von XP und Vista angepasst.**
Bisher wurden vom Programm immer noch die „alten“ Schriften von Windows 95/98 verwendet. Jetzt wurden die Schriften auf das moderne Schriftbild von Windows XP/Vista umgestellt.
Diese Schriften (Tahoma / Segoe U) sehen gefälliger aus und haben auch keine „Rippel“ in den Zeichen. Für die diversen Listen (Teilnehmer,- Paarungs-Liste, usw.) kann aber weiterhin ein individueller Schrifttyp eingestellt werden.
Das entsprechende Einstellungsfenster wird mittels <Turnier> - <Allgemeine Einstellungen> und der Schaltfläche „Programmschriften“ aufgerufen.



Update-Informationen (von Version 8.40 -> Version 8.50)

- * **Das automatische Einlesen von Ergebnissen mittels Text-Datei-Import wurde erweitert.**
Es besteht jetzt auch die Möglichkeit, die Ergebnisse automatisch einlesen zu lassen. Die Aktualisierung wird einmal pro Sekunde durchgeführt. In der Überschriften-Anzeige des Paarungsfensters wird ein entsprechender Hinweis (AUTO...) angezeigt. Der Zeitpunkt der letzten Aktualisierung (mit Ergebnisänderung) wird ebenfalls angezeigt.
- * In den Fenstern für Sammelausgaben, Ergebnisdaten-Import und Ranglisten-Teilnehmer-Selektionen können jetzt die Pfadnamen für die Ausgabe-Dateien (TXT, Html,...) festgelegt und gespeichert werden. Damit lassen sich diese Dateien einfacher in individuellen Verzeichnissen speichern.
- * **Der Paarungsalgorithmus wurde modifiziert und den aktuellen Regeln der FIDE angepasst** (siehe Handbuch zu Paarungsregeln). Die Änderungen betreffen im Wesentlichen die Floater-Regeln (Schwimmer) und die Sollfarben-Zuordnung von Spielern die „kampflose / nicht gespielte“ Partien hatten.
- * Die Reihenfolge für die Ermittlung der Startrangliste nach FIDE-Titeln (falls gleiche Wertungszahlen (ELO, NWZ, TWZ)) wurde modifiziert.
Alt: FIDE-Titel (IGM-WGM-IM-WIM-FM-WFM-kein Titel)
Neu: FIDE-Titel (IGM-IM-WGM-WIM-FM-CM-WFM-WCM-kein Titel)
- * **Die Ermittlung der Buchholz- und Sonneborn-Berger-Wertung im Schweizer-System-Turnier** wurde, in Abstimmung mit der FIDE, entsprechend den FIDE-Regeln angepasst.

Im Wesentlichen bedeutet dies:

Nichtgespielte oder „kampflose“ Partien werden in den Feinwertungen wie „**Remis gegen sich selbst**“ behandelt. Dies hat zur Folge, dass nur noch das Remis-Ergebnis und die Punkte des Spielers selbst zählen, nicht jedoch ein „nicht gespielter Gegner“ oder ein „spielfrei“.

Alle „kampflosen“ und „nicht gespielten“ Partien (Rücktritt, Nachzügler) werden, für die Feinwertung, wie **Remis** gewertet. Dies gilt damit auch für Partien von Spielern, die vorzeitig aus dem Turnier ausscheiden. Vorher wurden „nicht gepaarte Partien“ auch nicht berücksichtigt.
Eine genauere Beschreibung, mit Beispielen, ist in einem gesonderten Dokument und natürlich auch in der Programmhilfe oder im Handbuch zu finden.

- * **Bei der Übernahme von Spielern aus der Hintergrunddatei werden „bereits vorhandene Spieler“** in einem entsprechenden Anzeige- und Abfragefenster angezeigt.
Bisher gab es in diesem in diesem Fenster nur die Auswahlmöglichkeiten <Nein> für Übernahme ablehnen oder <Ja> für Übernahme annehmen. Jetzt gibt es noch eine weitere Schaltfläche <Vorhandene Spieler aktivieren> mit der Spieler, die bereits in der Teilnehmerliste vorhanden aber deaktiviert sind, aktiviert werden. In diesem Fall erfolgt natürlich keine Übernahme.
Damit wird das mehrfache Anlegen von neuen Spielern, die bereits gemeldet und deaktiviert in der Teilnehmerliste vorhanden sind, vermindert.
- * **Die Aktualisierung von Spielerdaten mittels Hintergrunddatei wurde modifiziert.**
In der Teilnehmerliste besteht mit „Markierten Teiln. in Datei suchen <Alt-1>“ die Möglichkeit, den bereits in der Liste vorhandenen Spielernamen direkt in das Namens-Eingabefeld für die Spielersuche in der Hintergrunddatei zu übernehmen.
Wurde der betreffende Spieler in der Hintergrunddatei gefunden, wurden bisher nur die Daten, die in der Teilnehmerliste nicht vorhanden waren (leere Felder), übernommen.
Ab der neuen Programmversion werden alle Daten aus der Hintergrunddatei übernommen und „alte“ Daten (inkl. Name) überschrieben. Damit verhält sich diese Funktion quasi genauso, als würde der Teilnehmer komplett neu aus der Hintergrunddatei übernommen.
Diese Änderung ist sinnvoll, um bestehende Turnierdaten (alte Turniere, vorbereitete Turniere,...) schnell aktualisieren zu können.
- * **Übernahme von Spielerdaten aus Hintergrunddatei mit gekürzten Vereinsnamen.**
In den Hintergrunddateien des DSB (FDSB) ist zu den meisten Spielern auch der Vereinsname enthalten. Leider sind diese Vereinsnamen oft in voller Länge eingetragen (mit Schachklub, Schachfreunde, Schachgesellschaft, usw.). Wichtig ist aber in der Regel nur der Ort oder eine andere spezielle Bezeichnung. Die langen Namenszusätze machen es der Turnierleitung schwierig und nehmen auch in den Tabellen zu viel Platz für die wichtigen Informationen weg.
In dem Suchfenster für „Spielerdaten aus Hintergrunddateien“ besteht jetzt die Möglichkeit, auszuwählen ob die „langen Vereinsnamen“ gekürzt werden sollen (Schachfreunde = SF, Schachgesellschaft = SG, usw.)
- * **Die Anzeige von deaktivierten Spielern/Mannschaften in der Rangliste ist verändert worden.**
In den Turniereinstellungen (Allgemein-2) kann eingestellt werden, ob deaktivierte Teilnehmer in den Ranglisten angezeigt werden sollen oder nicht. Dies galt bisher für alle deaktivierten Teilnehmer, auch wenn eine große Anzahl von diesen (angemeldet aber nicht erschienen) gar nicht gespielt hat.
In der neuen Version werden nur die deaktivierten Spieler angezeigt, die mindestens eine Paarung oder ein Ergebnis hatten. Damit ist die Ranglistenausgabe besser, da auch Teilnehmer, die z.B. in der letzten Runde ausgeschieden sind, korrekt einsortiert sind. Überflüssige, deaktivierte Teilnehmer ohne Paarungen, werden damit nicht mehr angezeigt.
- * **Die Rangnummern-Zuordnung für selektierte Spieler / Mannschaften in der Rangliste (Sonderranglisten) wurde verbessert und vereinheitlicht.**
Wenn in den Turniereinstellungen „Gleiche Rangnummer bei gleicher Feinwertung“ eingestellt ist, gilt dies jetzt auch für die selektierten Ranglisten (Wertung, Attribut). Dies war bisher nicht so, da die selektierten Teilnehmer in der Rangliste „durchnummeriert“ wurden.
- * **Paarungs- und Teilnehmerkarten konnten unter bestimmten Umständen nicht gedruckt/exportiert werden,** da ein Problem im Listengenerator vorhanden war. Dies funktioniert jetzt wieder einwandfrei.
- * **Fehler mit dem Datumsformat behoben.**
Falls unter Windows für das Datumsformat nicht das in Deutschland übliche Format TT.MM.JJJJ eingestellt war, sondern ein anderes Format (z.B. JJJJ-MM-TT), führte dies beim Programmstart zu einer Fehlermeldung „xxx ist kein gültiges Datumsformat“.

- * Im Eingabefenster für die Turnierinformationen (wichtig für FIDE-Auswertung) sind die Bezeichnungen „Turnierleitung“, „Schiedsrichter“ durch die Bezeichnungen „Hauptschiedsrichter (engl.Version: Chief Arbiter)“ und „Weitere Schiedsrichter (engl.Version: Deputy Chief Arbiter)“ ersetzt worden. Der Grund dafür ist, dass die FIDE an den Namen der Schiedsrichter interessiert ist (Auswertungen).
- * **Der Paarungs-Algorithmus für Schweizer-System wurde den aktuellen FIDE-Regeln angepasst.** In den letzten Jahren sind von der FIDE einige kleinere Verbesserungen / Präzisierungen zu Farbregele und Floatern (Schwimmer) festgelegt worden. Im Wesentlichen beziehen sich diese erweiterten Regeln auf Paarungen von Spielern, die spielfreie / kampflose Paarungen und damit auch keine Farbe in der jeweiligen Runde hatten. Dies führt in manchen Fällen zu einer besseren Farbverteilung.
- * In der Teilnehmerliste (Einzelspielerturnier) und in der Brettspielerliste (Mannschaftsturnier) ist jetzt eine neue Datenspalte für die ZPS-Vereinsnummern vorhanden. In der Brettspielerliste zusätzlich noch die Datenspalte „ZPS-Spielernummer“. Damit ist es einfacher möglich, festzustellen ob Spieler dem gleichen Verein (laut DSB-Spieler-Datenbank) angehören.
In der Teilnehmerliste eines Einzelspielerturniers kann auch die Sortierung nach ZPS-Vereinsnummer (und Alphabet) erfolgen.
- * **Datenfelder-Umschaltung (Geburt, FIDE-Kennung, ZPS-Vereinsnummer) mit <Umsch-F6>** in der Teilnehmerliste so modifiziert, dass jetzt auch alle Felder gleichzeitig angezeigt werden können. Dies gilt auch für die Brettspielerliste im Mannschaftsturnier. Dies ist sinnvoll geworden, da es immer mehr „breite“ Bildschirme gibt, mit denen alle Datenfelder problemlos angezeigt werden können.
- * **Teilnehmerliste um die ZPS-Datenfelder ZPS-Verein und ZPS-SpiNummer erweitert.**
In der Teilnehmerliste sind die beiden ZPS-Datenfelder (ZPS = Zentrale-Pass-Stelle, Einzelturnier nur ZPS-Verein) hinzugefügt worden. Damit ist es bei Meldungen einfacher, festzustellen ob Spieler im gleichen Verein gemeldet sind. Diese Datenfelder können auch, zusammen mit den Teilnehmer-Infofeldern (siehe Teilnehmerformular) in der Teilnehmerliste gedruckt oder in einer Datei (HTML/Text) ausgegeben werden.
- * **Konvertierung für FIDE-Spielerdaten (FIDE-Download-Datei) implementiert.**
Da die FIDE seit einiger Zeit Spielerdaten zum Download bereitstellt, die immer das gleiche Datenformat (Textdatei) haben, besteht jetzt auch mit Swiss-Chess die Möglichkeit, diese Text-Datei direkt zu einer Quelldatei für die Erstellung einer FIDE-Hintergrunddatei zu konvertieren.
- * Zur Erstellung einer FIDE-Hintergrunddatei ist folgendermaßen vorzugehen:
 1. <Funktionen> - <Hintergrunddateien erstellen> - Schaltfläche <Konvertieren von Spielerdaten-Dateien>. Dort Dateityp FIDE-Textdatei einstellen und eine neue „Zwischen-Datei“ erstellen.
 2. <Funktionen> - <Hintergrunddateien erstellen>. Dort die „Zwischen-Datei“ als Quelle angeben und Hintergrunddatei erstellen (Typ FIDE-Format).
 Anschließend kann die erstellte FIDE-Hintergrunddatei verwendet werden.
- * **Berliner Wertung bei Direktem Vergleich im Mannschaftsturnier erweitert**
Im Mannschafts-Rundenturnier (Liga-Verwaltung) besteht jetzt auch die Möglichkeit eine „Berliner Wertung bei Direktem Vergleich“ einzustellen. Dies bedeutet, dass wenn als zweite Wertung „Direkter Vergleich“ eingestellt ist, die „Berliner Wertung“ nur für die Mannschaften berechnet wird, die im „Direkten Vergleich“ die gleiche Wertung haben.
- * **Ausgabedateien des Listengenerators überarbeitet um die Landesflaggen der Spieler anzeigen zu können.**
Der Listengenerator ist ein ausgezeichnetes Werkzeug um individuell gestaltete Listen (Teilnehmer-, Rang, Paarungslisten) und Karten (Teilnehmer- und Paarungskarten, Urkunden, usw.) erstellen zu können.
Die bisher vorhandenen Listengenerator-Steuerdateien wurden so überarbeitet, dass jetzt auch die Landesflaggen der jeweiligen Spieler angezeigt werden können.

Teilnehmerliste: (Sortiert nach Spielernummer)

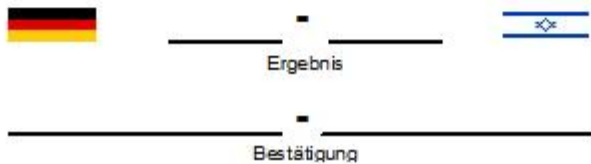
Nr.	Flag	Teilnehmer	Tit	ELO	NWZ
1.		Glek, Igor V.	GM	2620	
2.		Wely, Loek Van	GM		260:
3.		Dautov, Rustem	GM	2590	261:
4.		Gurevich, Mikhail	GM	2585	
5.		Khenkin, Igor	GM	2575	
6.		Bischoff, Klaus	GM	2550	254
7.		Djuric, Stefan	GM	2535	
8.		Podzielny, Karl-Hei	IM	2490	251:
9.		Mainka, Romuald	GM	2480	253:
10.		Klovans, Janis	IM		247:
11.		Gutman, Lev	GM	2465	251
12.		Röder, Mathias	IM	2460	246:
13.		Tseitlin, Mikhail	GM	2455	
14.		Lazarev, Vladimir	IM	2450	
15.		Schneider, Bernd	IM	2415	238

Paarung in Runde: 8

Tisch: 10

Handke, Florian - Khenkin, Igor

SG Porz



Im Unterverzeichnis für den Listengenerator (\Listen) befindet sich jetzt ein neues Verzeichnis, in dem die Flaggen aller FIDE-Länder als JPG-Datei gespeichert sind (Auch die Flaggen der Bundesländer mit Mivis-Kürzel).

In den Flaggennamen ist das 3-stellige FIDE-Kürzel für die Länderbezeichnung enthalten.

Werden den Teilnehmern die richtigen Länder-Kennungen zugewiesen (in Hintergrunddateien bereits enthalten), können auch die entsprechenden Flaggen ausgegeben werden.

Im Listengenerator selbst ist dies über eine kleine Funktion realisiert, die mittels der Länderkennungen die richtigen Flaggen findet.

* **Inoffizielle Rating-Berechnung mit individuellen Koeffizienten.**

Im Fenster <Sonderfunktionen> - <Inoffizielle Rating-Berechnungen> ist eine weitere Schaltfläche für eine Berechnung mit „individuellen Koeffizienten“ hinzugefügt worden. In diesem Fenster können den einzelnen Rating-Gruppen unterschiedliche (max. 5 Gruppen) Änderungs-Koeffizienten zugeordnet werden. Die eigentliche Berechnung (Rh-Zahl) erfolgt nach den FIDE-ELO-Regeln und kann mit den Spieler-Elozahlen oder auch den nationalen Wertungszahlen durchgeführt werden.

* **Einstellungen in der PGN-Datei Ausgabe (aus Paarungsliste / Ergebnisliste) erweitert.**

Es kann jetzt eingestellt werden, welche Wertungszahlen (ELO / NWZ) in die PGN-Datei geschrieben werden sollen. Es kann auch eingestellt werden, ob die Vereinsnamen ausgegeben werden sollen.

* In die Versionen 8.40 wurde eine neue Version des Listen- und Layout-Generators, zur individuellen Gestaltung von div. Listen- und Kartenausgaben, integriert. Damit ist es noch einfacher und schneller möglich, individuelle Ausgaben (auch mit Grafiken und Bildern) zu erstellen. Zum Beispiel können in den Tabellen die Spaltenbreiten einfach mit der Maus verändert werden und brauchen nicht mehr über das

Eigenschaften-Fenster eingestellt zu werden. Auch die Export-Ausgaben (in Html, Excel, PDF usw.) wurden verbessert.

* **Rundendatum und Uhrzeitangaben implementiert:**

Da in dem FIDE-Ergebnisformular / Datei (über Sonderfunktionen) jetzt auch das Rundendatum angegeben werden muss, ist das Programm um die Eingabe des Rundendatums und der Rundenzeit erweitert worden.

Die Eingaben erfolgen über das Formular „Turnierinfo“ (Schaltfläche <Turnierinfo und Rundendatum> usw. in Grundeinstellungen). Dort können die Daten für 40 Runden angegeben werden. Bei der Ausgabe einer FIDE-Datei, werden die Datumsangaben eingefügt.

Rundendatum und Zeiten eingeben

In diesem Fenster kann das Rundendatum und die Rundenzeit eingestellt werden.

Das Rundendatum (FIDE relevant) wird in der Datei zur FIDE/ELO-Auswertung (Sonderfunktionen) eingetragen.

Datum und Zeit können auch in den Paarungs- und Ranglisten ausgegeben werden.

Datum: TT.MM.JJJJ / Zeit: HH:MM

Runde	Datum	Zeit
1	21.04.2007	16:00
2	22.04.2007	16:00
3	23.04.2007	16:00
4	24.04.2007	16:00
5	25.04.2007	16:00
6	26.04.2007	16:00
7	27.04.2007	16:00
8	28.04.2007	16:00
9	29.04.2007	16:00
10	30.04.2007	16:00
11	01.05.2007	16:00
12		
13		
14		
15		
16		
17		

Nächstes Datum setzen

Eine Runde pro Tag
 Zwei Runden pro Tag

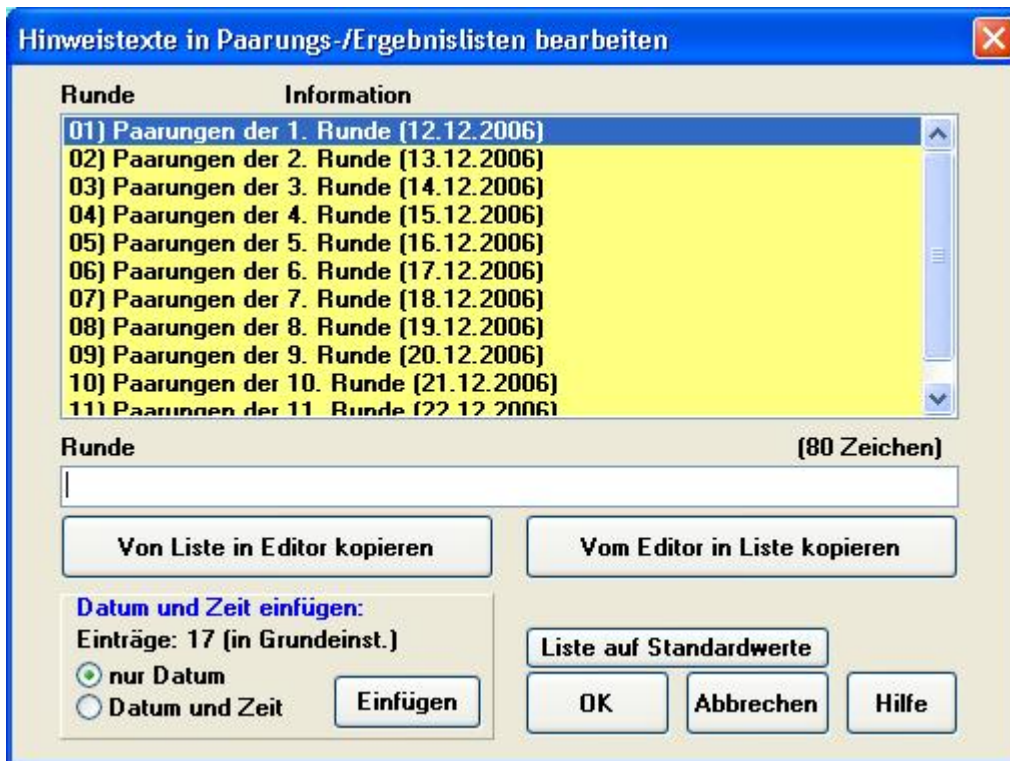
Nächstes Datum **Löschen**

Beenden **Abbrechen** **Hilfe**

Datum- und Uhrzeitangaben in Paarungs- und Ranglisten ausgeben.

Die Datums- und Zeitangaben zu den einzelnen Runden (Eingabe über Grundmenü) können jetzt auch „automatisch“ in den Paarungs- und Ranglisten-Überschriften ausgegeben werden. Die entsprechende Einstellung erfolgt im Fenster **<Allgemeine Ausgabe-Einstellungen>**.

Zusätzlich ist das Fenster zur Modifizierung von Paarungs- und Ranglisten-Überschriften so erweitert worden, dass die Datums- und Zeitangaben „auf Tastendruck“ hinzugefügt werden können.



Aus der Paarungsliste wird das Fenster mit <Bearbeiten> - <Paarungsüberschriften ändern (Umsch-F3)> geöffnet.

Aus der Rangliste wird das Fenster mit <Bearbeiten> - <Ranglistenüberschriften ändern (Umsch-F3)> geöffnet.

Hinweis:

Die Möglichkeit zum automatischen Einfügen von Datum und Uhrzeit ist nur dann aktiv, wenn auch über <Grundeinstellungen> entsprechende Daten eingegeben wurden.